

# Bewegende gifjes maken met PsP 9 + AnimationShop



Wat hebben we allemaal nodig om bewegende gifjes te maken zoals hierboven??

#info: PsP 8 of 9

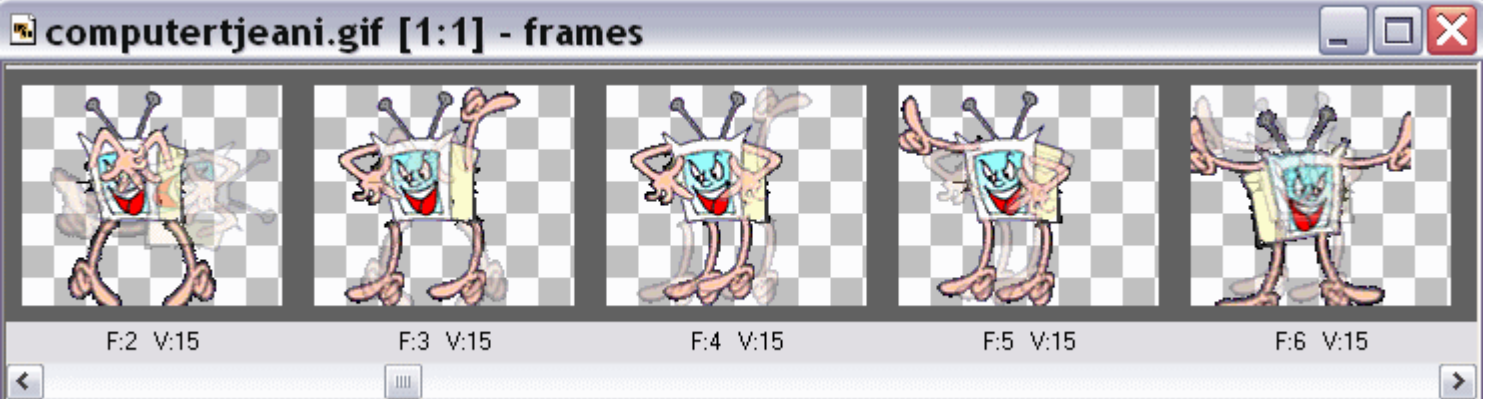
#info: AnimationShop geopend vanuit PsP

#info: We hebben nodig een gif filmpje over een computertje **geopend in AnimationShop.**

[gif filmpje staat hier \(klik 1x links\)](#)

#info: Gifje opend in I.E. en dan opslaan in een map via **Bovenmenu / Bestand / Opslaan als**

#info: We **openen** dat **gif filmpje** vanuit de computer in **Animatieshop**



#1: Vanuit PsP maken we een nieuw document aan




Breedte 550px Hoogte 130px>>>>>

#2: 72 dpi pixels inch / Rasterachtergrond / Transparant. >>>>>

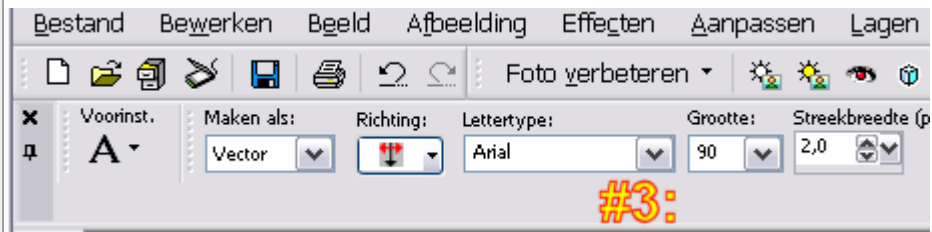


#3: Op het nieuwe geopende transparante document plaatsen we de letters C C B S met een spatie ertussen

#3: Op zn plaats schuiven met 

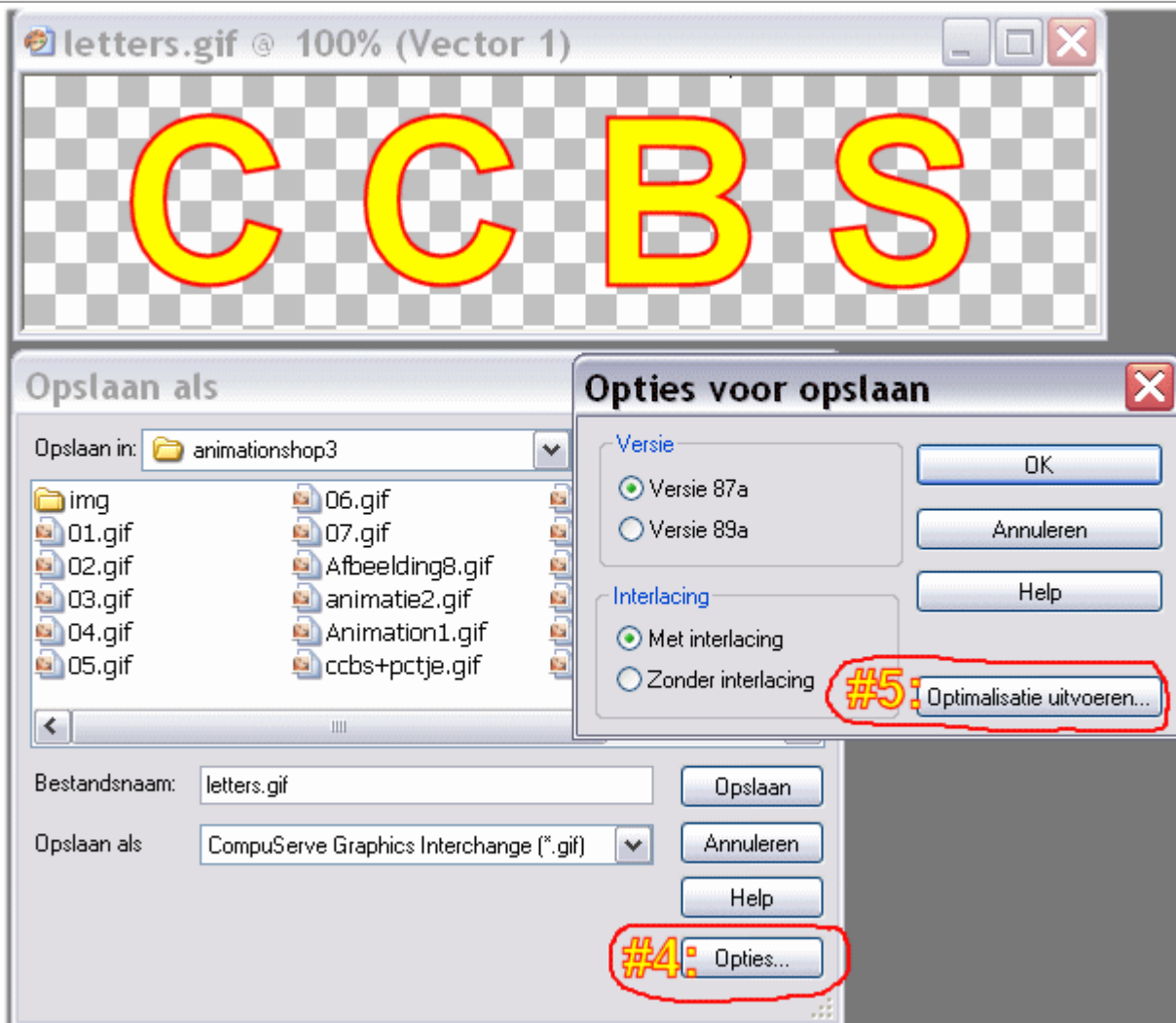
#3: vector / lettertype Arial / puntgrootte 90 / streekbreedte 2

#3: voorgrond kleur rood / achtergrond kleur geel



#4: Die afbeelding gaan we opslaan als letters.gif en zonder achtergrond, door op **Opties** te klikken.

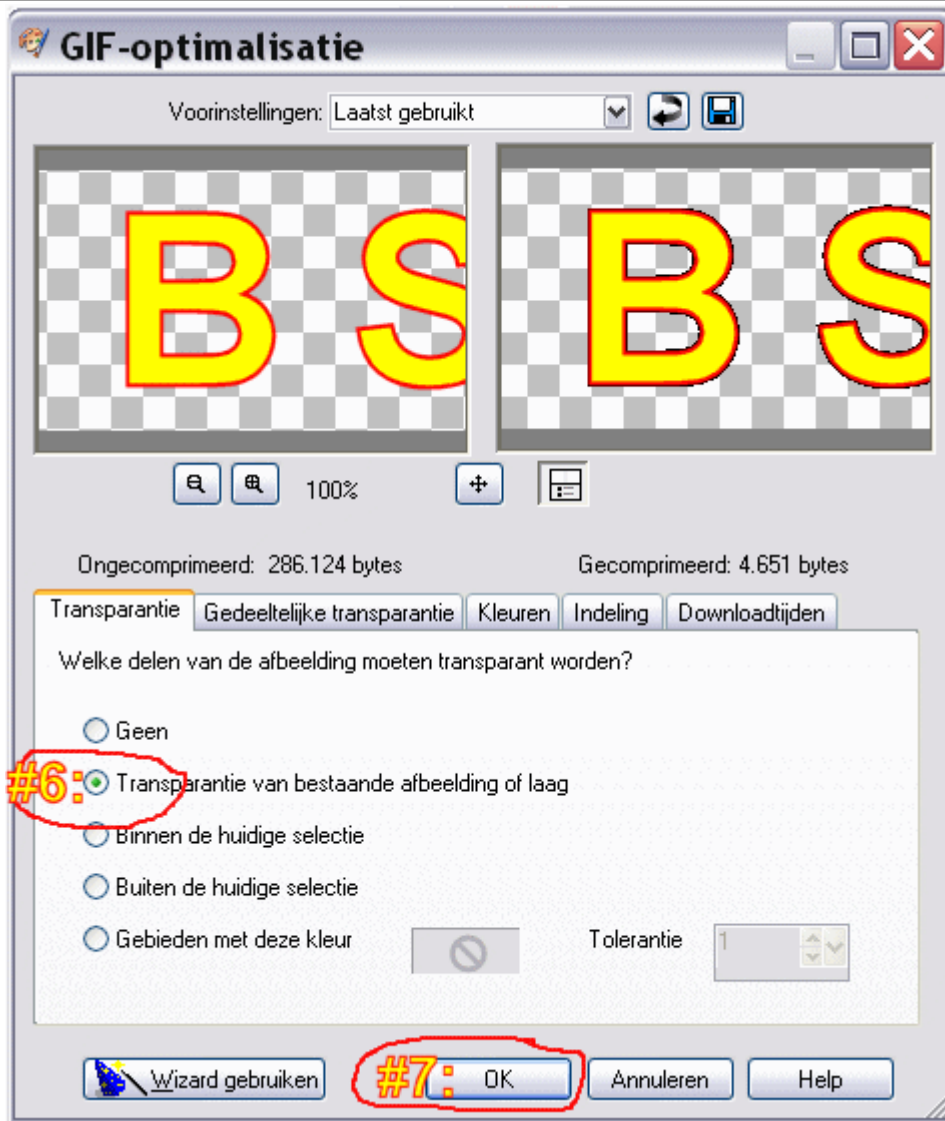
#5: En daarna nog eens op **Optimalisatie** uitvoeren



**#6:** Vink aan transparantie van bestaande laag of afbeelding.

**#7:** Klik op OK

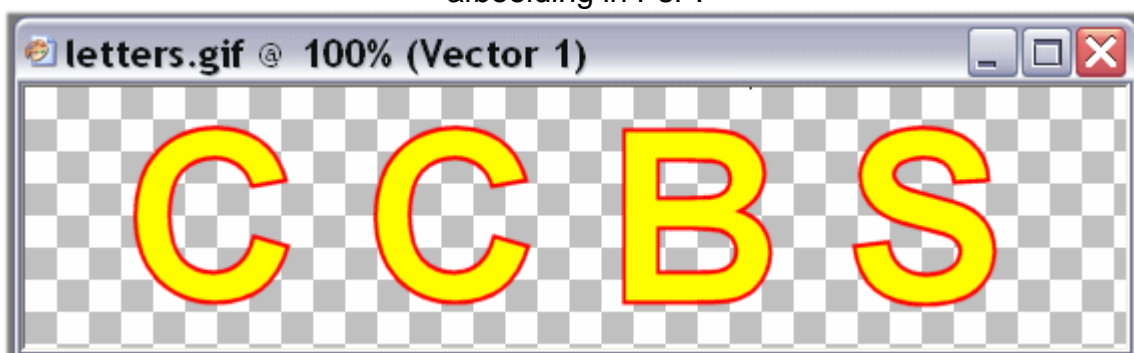
**#8:** En in het volgende scherm nog eens op **Opslaan**



**#info:** In PsP kunnen we een geoptimaliseerd gif bestand niet meer rechtstreeks openen, dat geeft een zwarte achtergrond. (zoals hieronder) Maar we kunnen het goed gebruiken voor op het internet (afbeelding zonder achtergrond / filmpjes) of in AnimatonShop filmpjes. Dus we moeten een geoptimaliseerd gif bestand op een andere manier naar PsP overbrengen

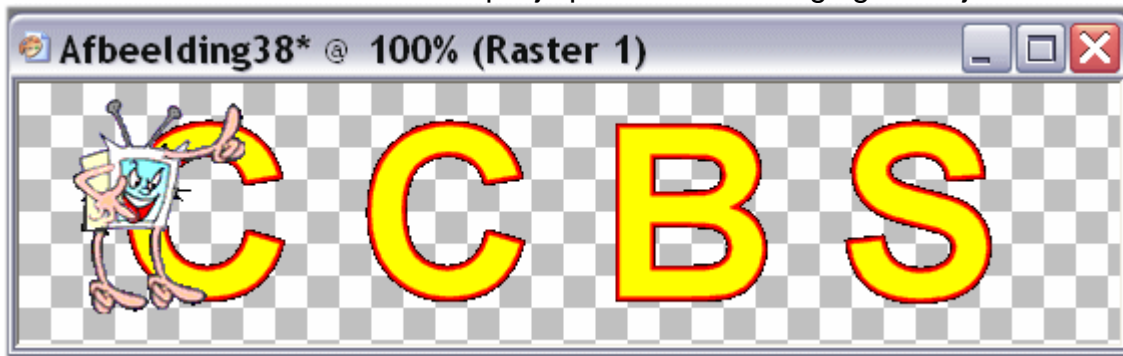


**#9:** Dat doen we door die letters.gif in Animationshop te openen, daarna kopiëren en plakken als nieuwe afbeelding in PsP.



#10: We kopiëren ook een frametje uit het gif filmpje en plakken hem als nieuwe laag op letters.gif

#11: En schuiven we hem op zijn plaats dmv bewegings kruisje 



#12: We slaan de gif afbeelding geoptimaliseerd op volgens de stappen #4: tm #8: **Zonder achtergrond**

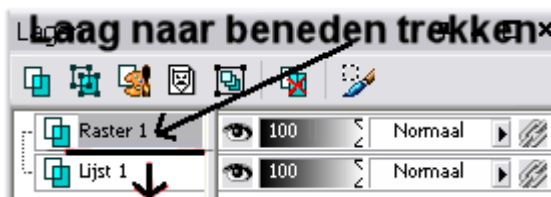
#13: We kopiëren opnieuw de letters.gif uit AnimationShop en plakken hem als nieuwe afbeelding in PsP

#14: En we kopiëren ook weer een frametje uit het gif filmpje en plakken hem als nieuwe laag op letters.gif



#15: En als we aan de rechterkant bij de lagen kijken zien we dat **raster1** boven **lijst1** ligt.

#16: We wisselen lagen door raster1 naar beneden te trekken dmv klik slepen met de linker muisknop

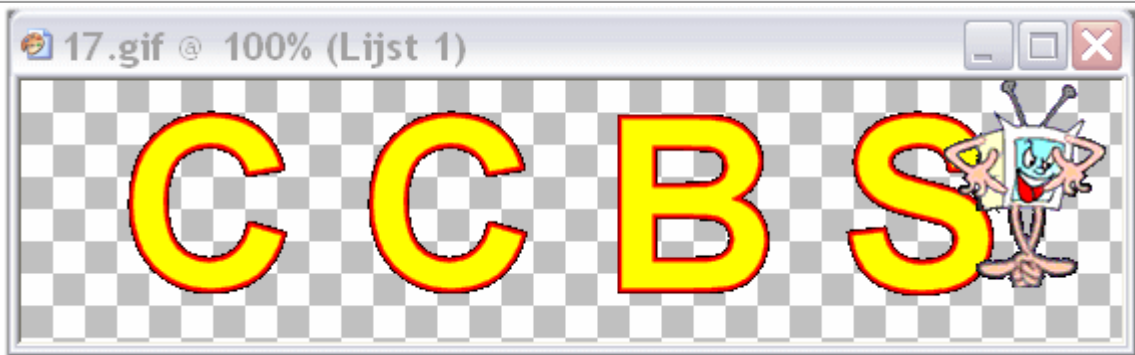


#17: Door de lagen te wisselen komen de letters voor het computertje te staan



#info: Doordat we het computertje beurtelings voor of achter de letters zetten lijkt het alsof het computertje mannetje slalomt tussen de letters door.

#18: We gaan door met frametjes te maken tot we op het eind zijn van de letters



**#18:** Dan laten we het computertje de andere kant uit lopen wissen achter hem de letters uit met de wisser



**#18:** Op het eind laten we hem nog omvervallen dmv afbeelding 90 gr. linksom roteren.

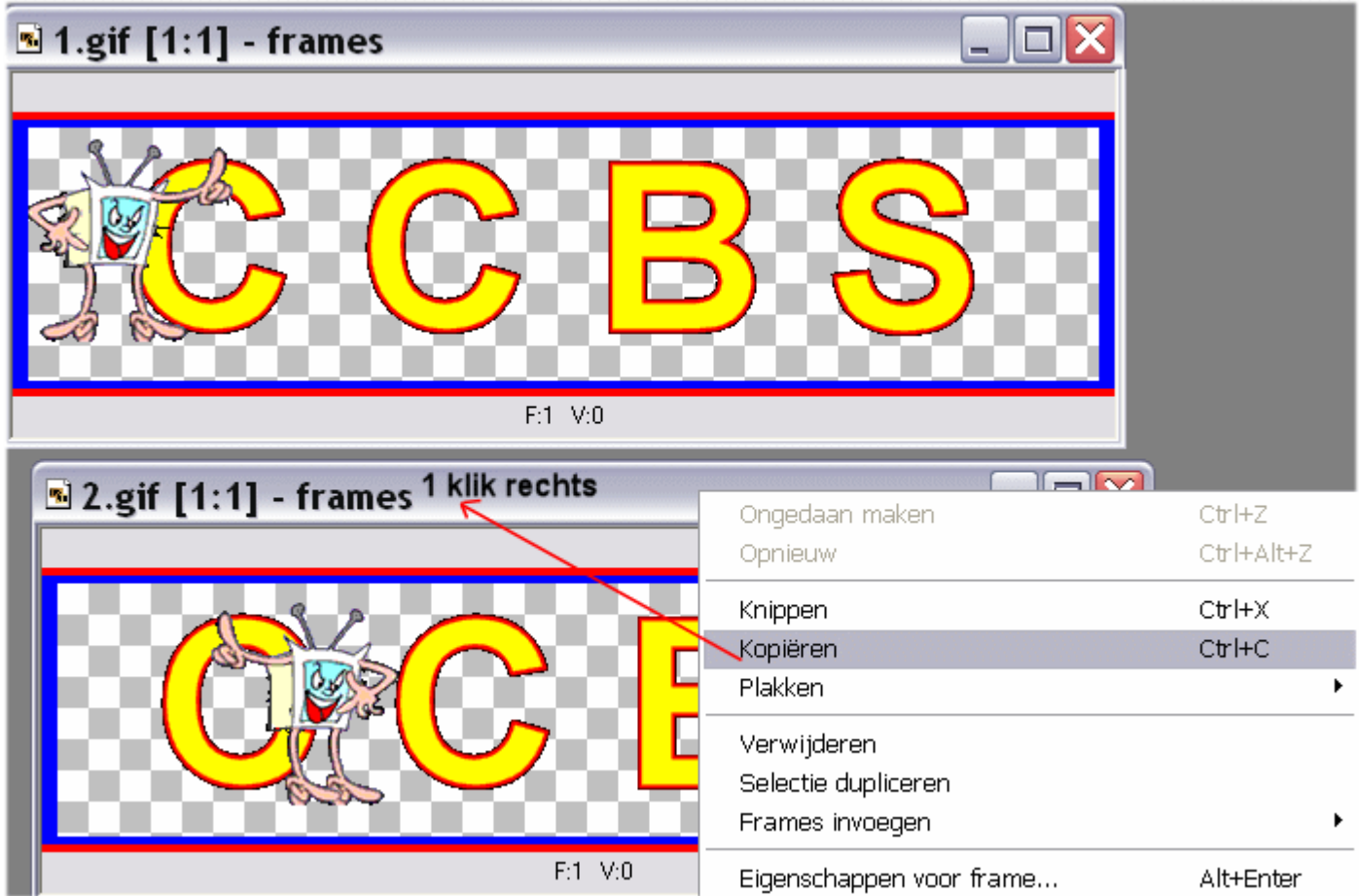
Dit is ook gelijk het einde van de frametjes productie in PsP.

**#info:** Vooral niet vergeten om bij elk nieuw gemaakt frame dit op te slaan als geoptimaliseerd gif bestand stappen **#4:** tm **#8:** Zonder achtergrond



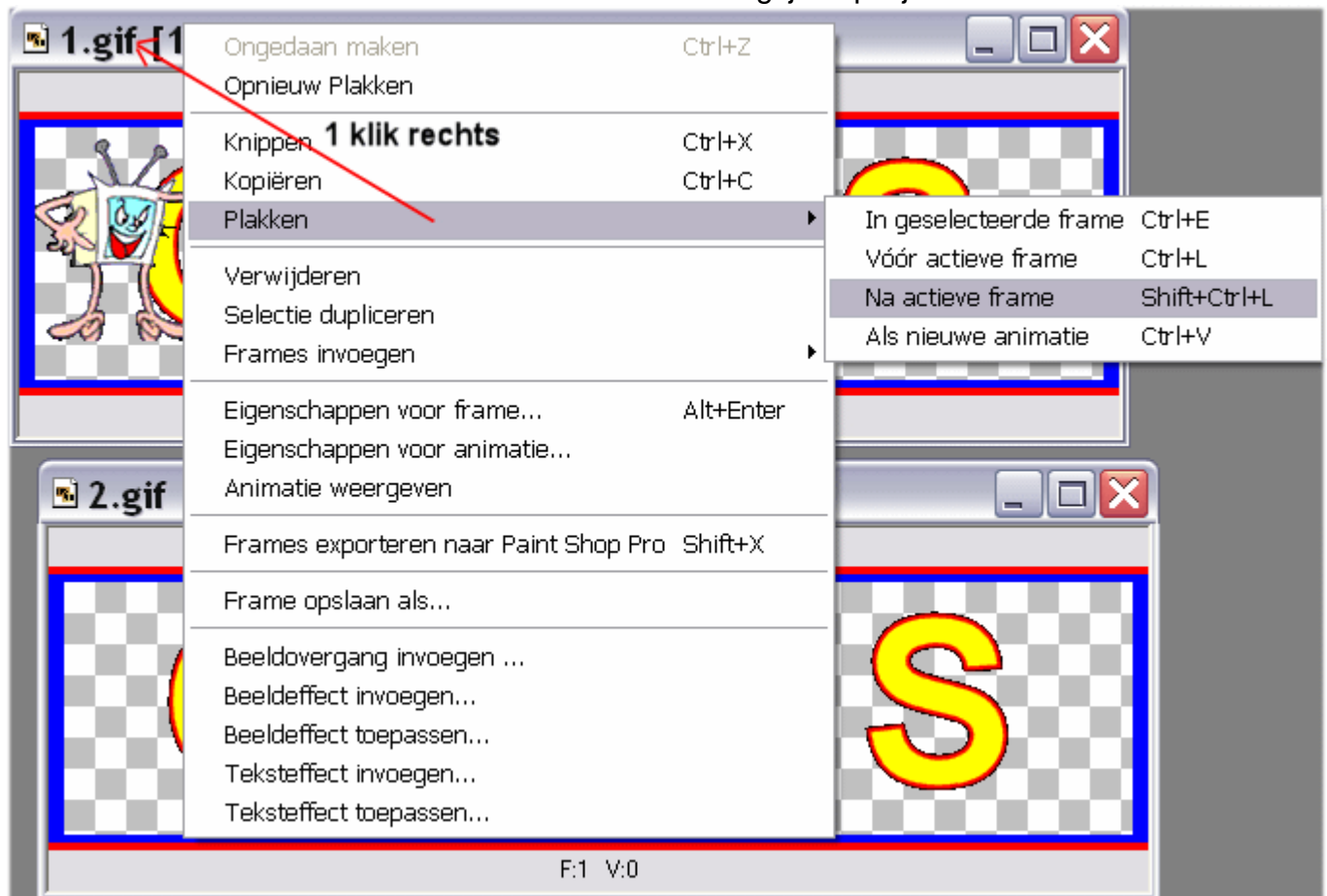
**#19:** We openen alle geoptimaliseerde gifjes in animationshop en stellen ze op met nr 1 van boven.

**#20:** Met daaronder nr.2, die gaan we kopiëren dmv 1 x klik met rechtse muis knop op het bovenkader



#21: En die Gif nr.2 plakken we in nr.1 dmv 1 x klik rechts op het bovenkader en dan **Plakken / Plakken na het active frame** Gif nr.1 moet dan wel geselecteerd staan als actief (zichtbaar aan de rode rand)

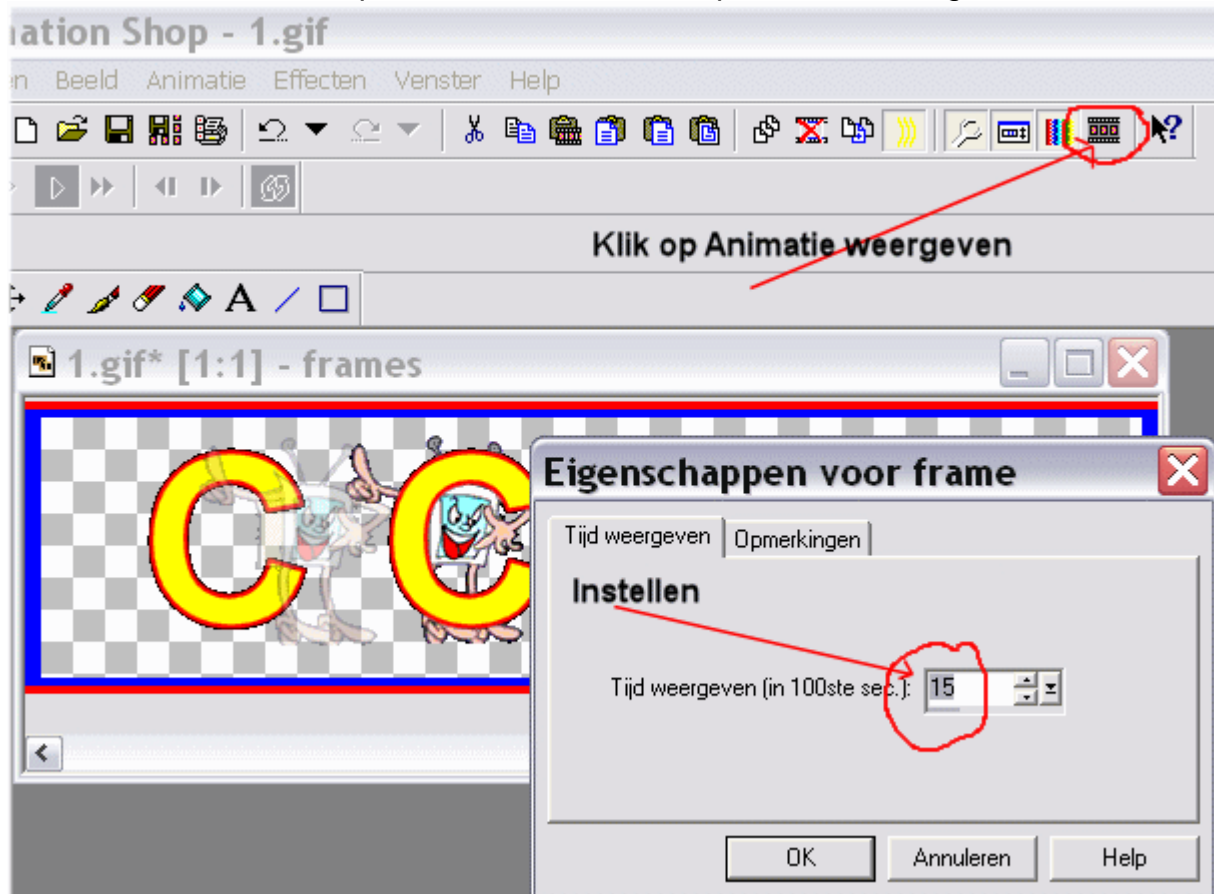
#22: Ga zo verder tot alle gifjes op zijn.



#23: We moeten nog de tijd instellen dat elk frame zichtbaar is dmv 1 x klik rechts op het bovenkader en dan eigenschappen voor het frame .



**#24:** Stel in op 15 honderdste en klik op Animatie weergeven. .



**#25:** Wil je dat een bepaald frame langer te zien, dan kan je een beeldje toevoegen door het frame te selecteren en dan Bovenmenu / Bewerken / Selectie dupliceren. .

