

Bewegend gifje maken met AnimationShop



Wat hebben we allemaal nodig om een bewegend gifje te maken zoals hierboven??

#info1: AnimationShop

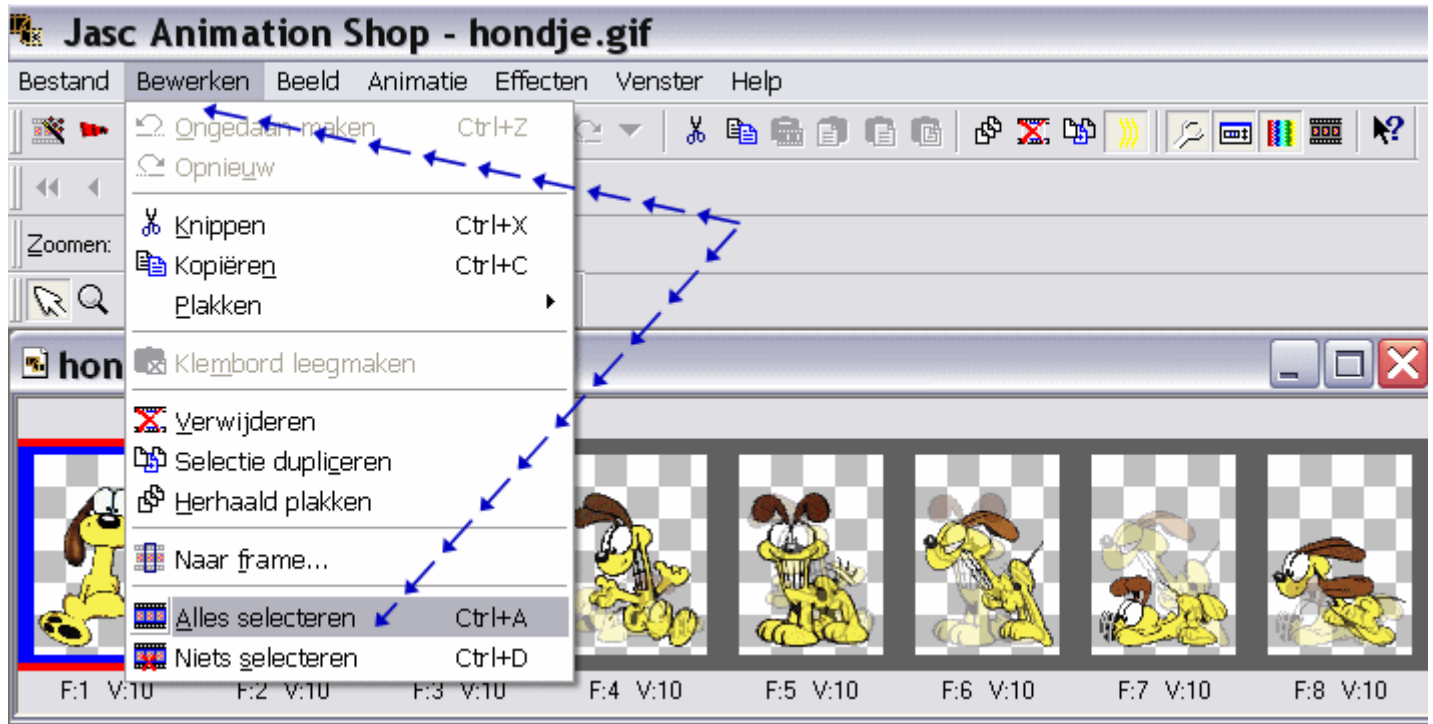
#info2: We hebben nodig een gif filmpje over een hond (of iets dat beweegt) geopend in AnimationShop.

[Filmje hond staat hier](#)

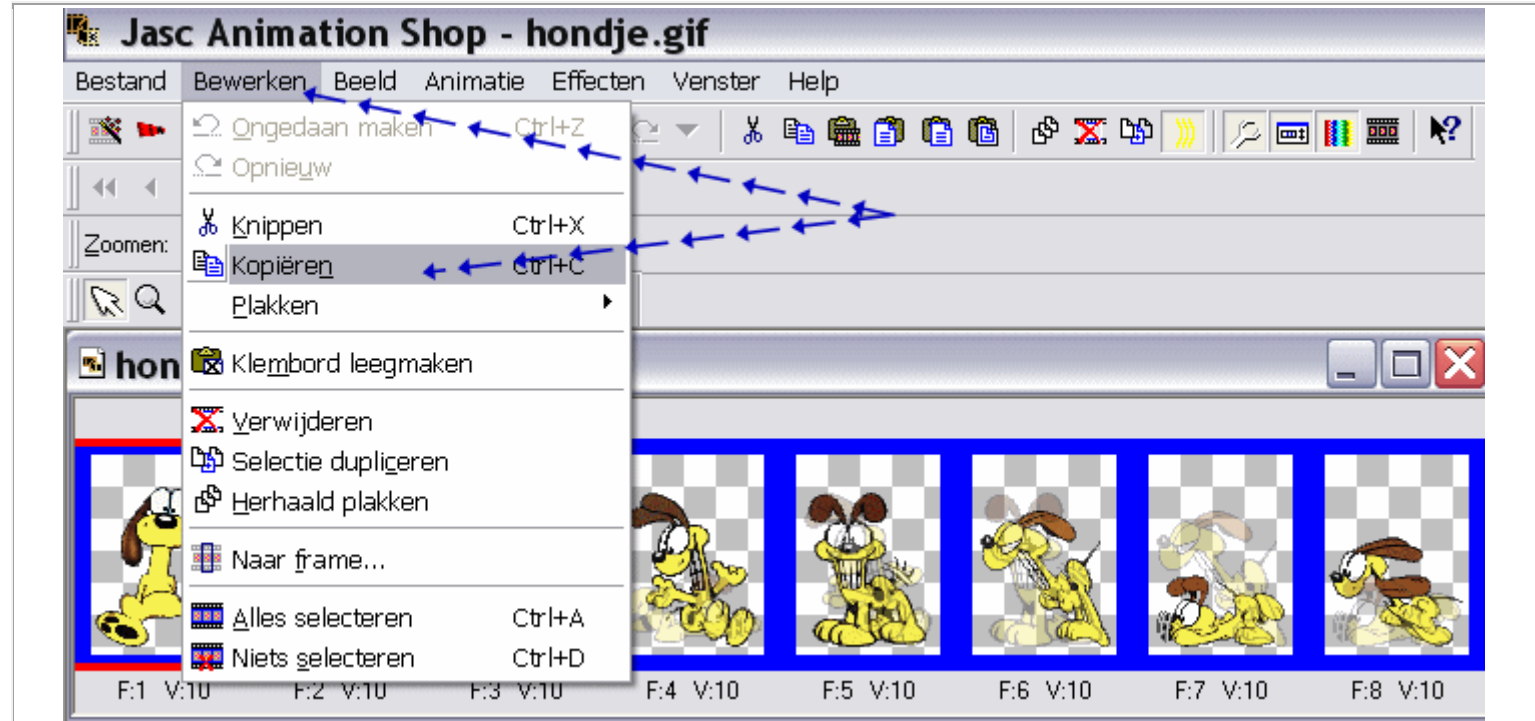
#03: Gifje opent in een nieuwe browser en dan opslaan via Bovenmenu / Bestand / Opslaan als/

#04: We zoeken het hondje.gif op in de computer en we openen het in AnimationShop

#05: Daarna Bovenmenu / Bewerken / Alles selecteren

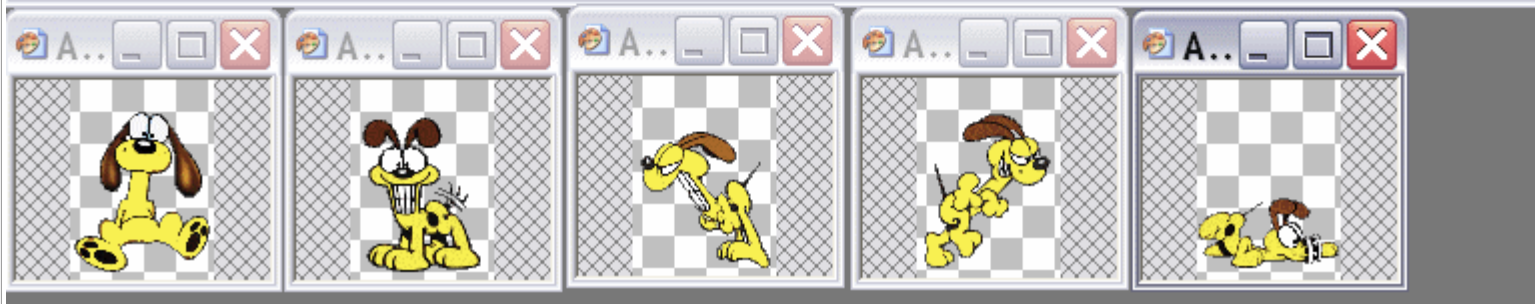
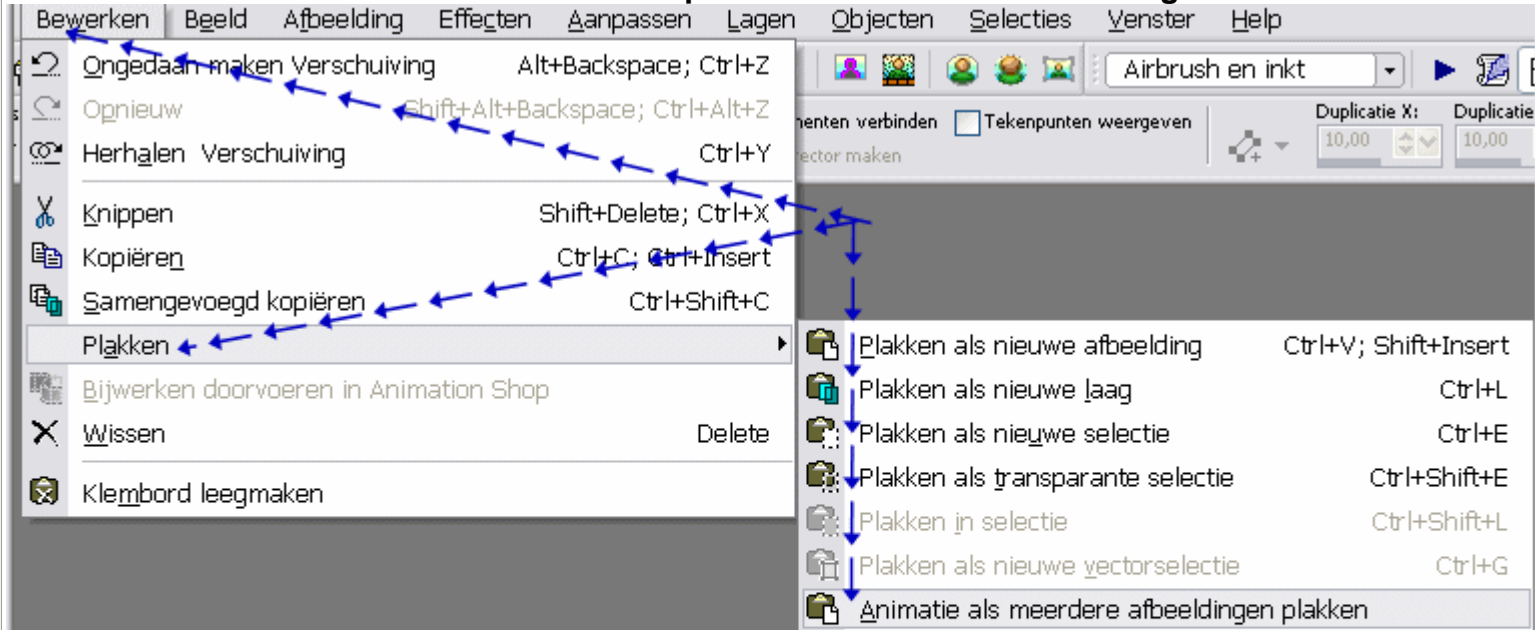


#06: Alles geselecteerd?? Dan Kopiëren



#07: We plakken de gekopieerde animatie in losse beeldjes in PsP d.m.v

Bovenmenu / Bewerken / Plakken / Animatie plakken als meerdere afbeeldingen



#08: We maken een nieuw document aan **Zonder achtergrond / 550 x 130 PX / 72 DPI**

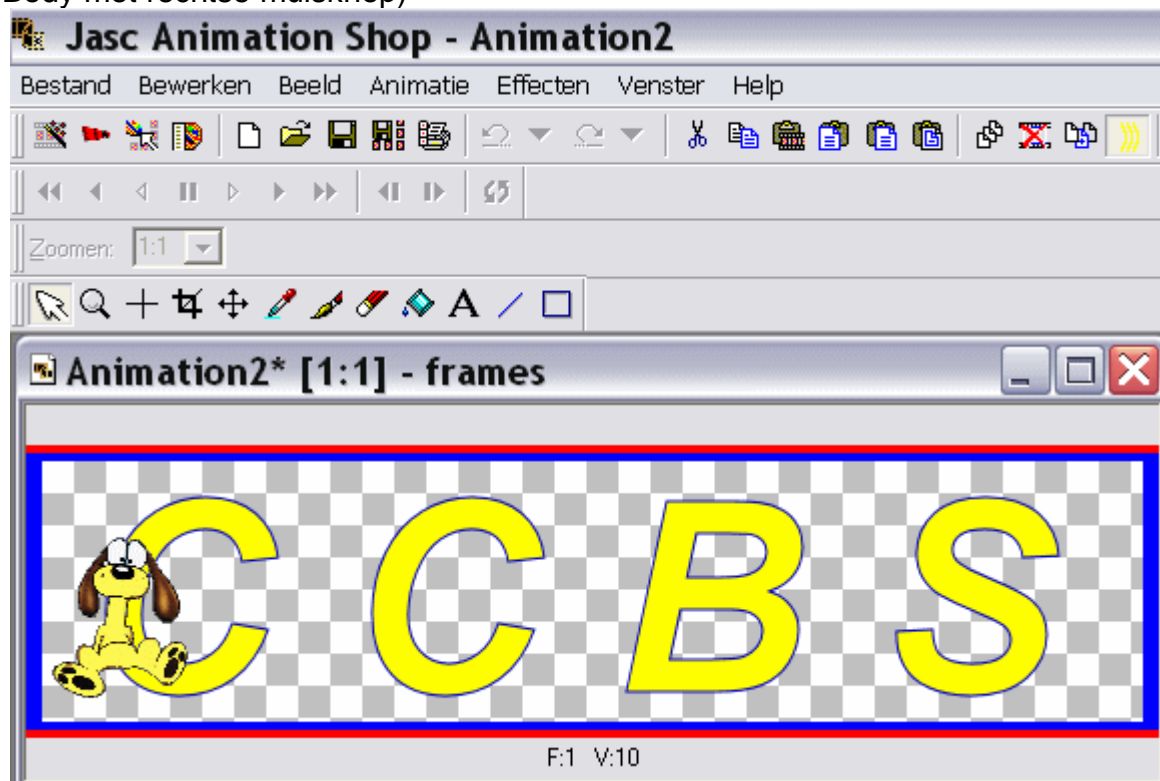
#09: Op het document plaatsen we de letters C C B S gescheiden door een spatie. **Arial / puntgrote 100 / Streekbreedte 1 / Bold aan / Italic aan / Kleur voorgrond blauw / Kleur achtergrond geel /**

#10: En we kopieëren ook nog een hond naar het document en plakken als nieuwe laag

#11: We kijken aan de rechter zijde in het lagenmenu en zien dat **Raster 1 de achtergrond is Vector 1 de letters CCBS** en **Raster 2 de hond**. (Dit moeten we onthouden want we gaan straks de lagen wisselen).



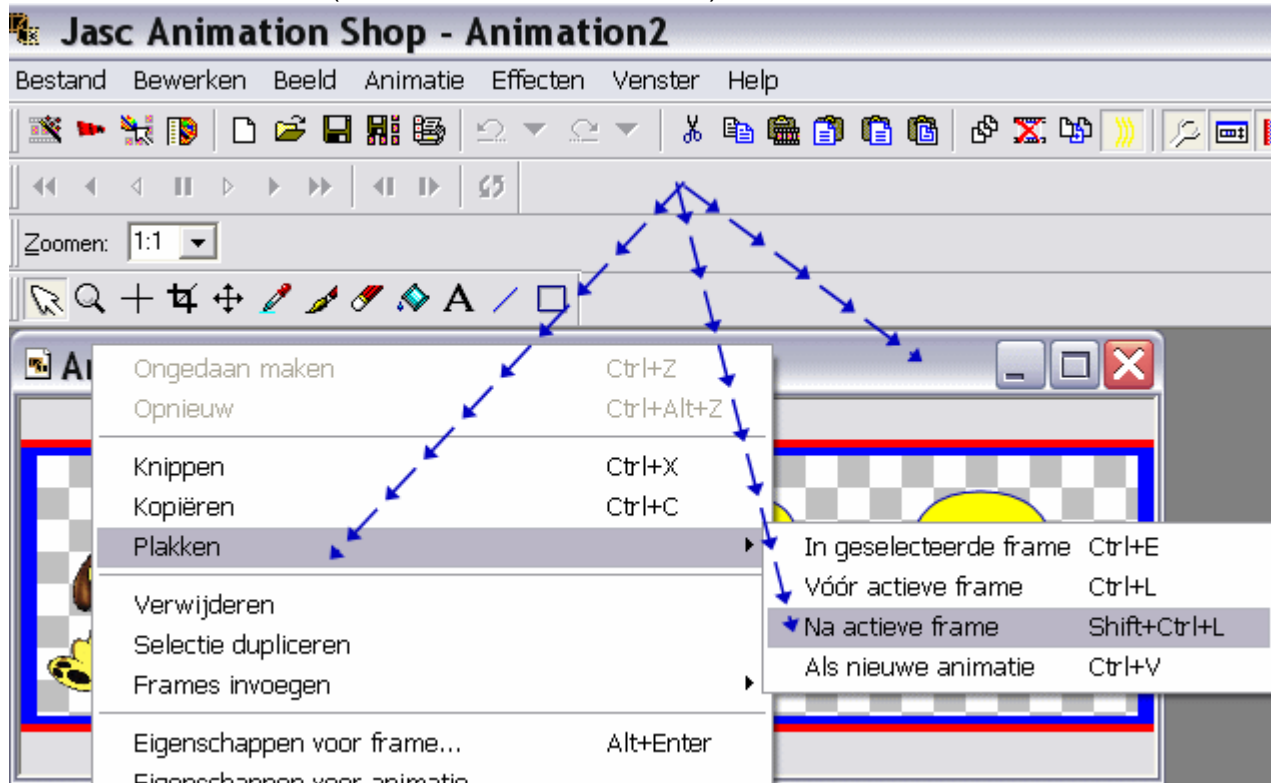
#12: We selecteren het CCBS document in PsP met 1 klik op het bovenkader. en kopieëren het met **Ctrl + Shift + C** en plakken het in AnimationShop als **Nieuwe Animatie** (1 klik in de Body met rechtse muisknop)



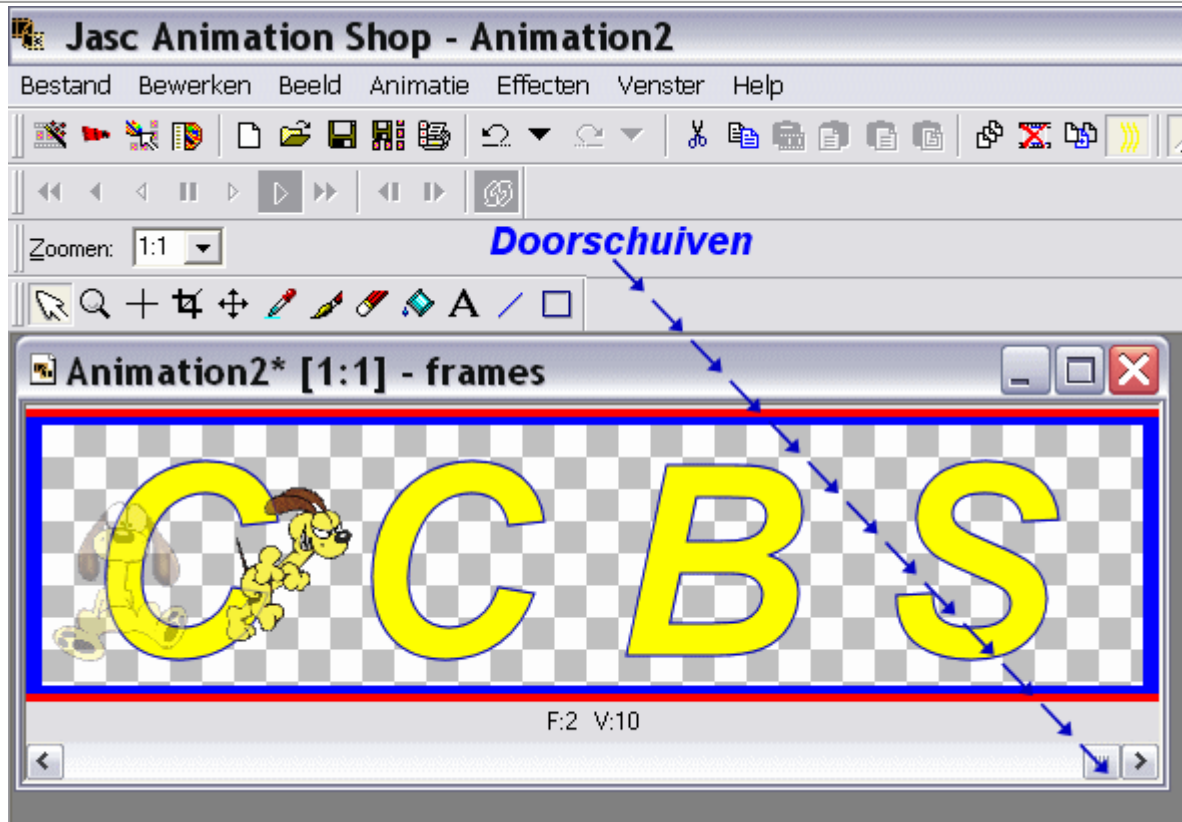
#13: Terug naar PsP, we verwijderen de zittende hond (d.m.v aanklikken met verschuivings kruisje en druk op Delete) en plakken een lopende hond als nieuwe laag (Let Op in het lagen menu is Raster 3 erbij gekomen)



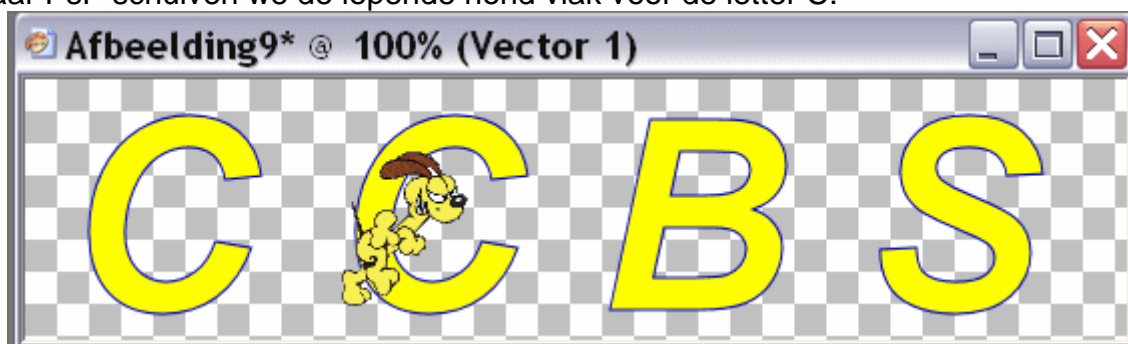
- #14: We kopiëren nu het document met **Ctrl + Shift + C** in PsP en gaan naar AnimationShop.
- #15: Klikken in AnimationShop met rechtse muisknop op het bovenkader van de animatie en kiezen **plakken na het actieve frame** (dat is met ROOD omrand).



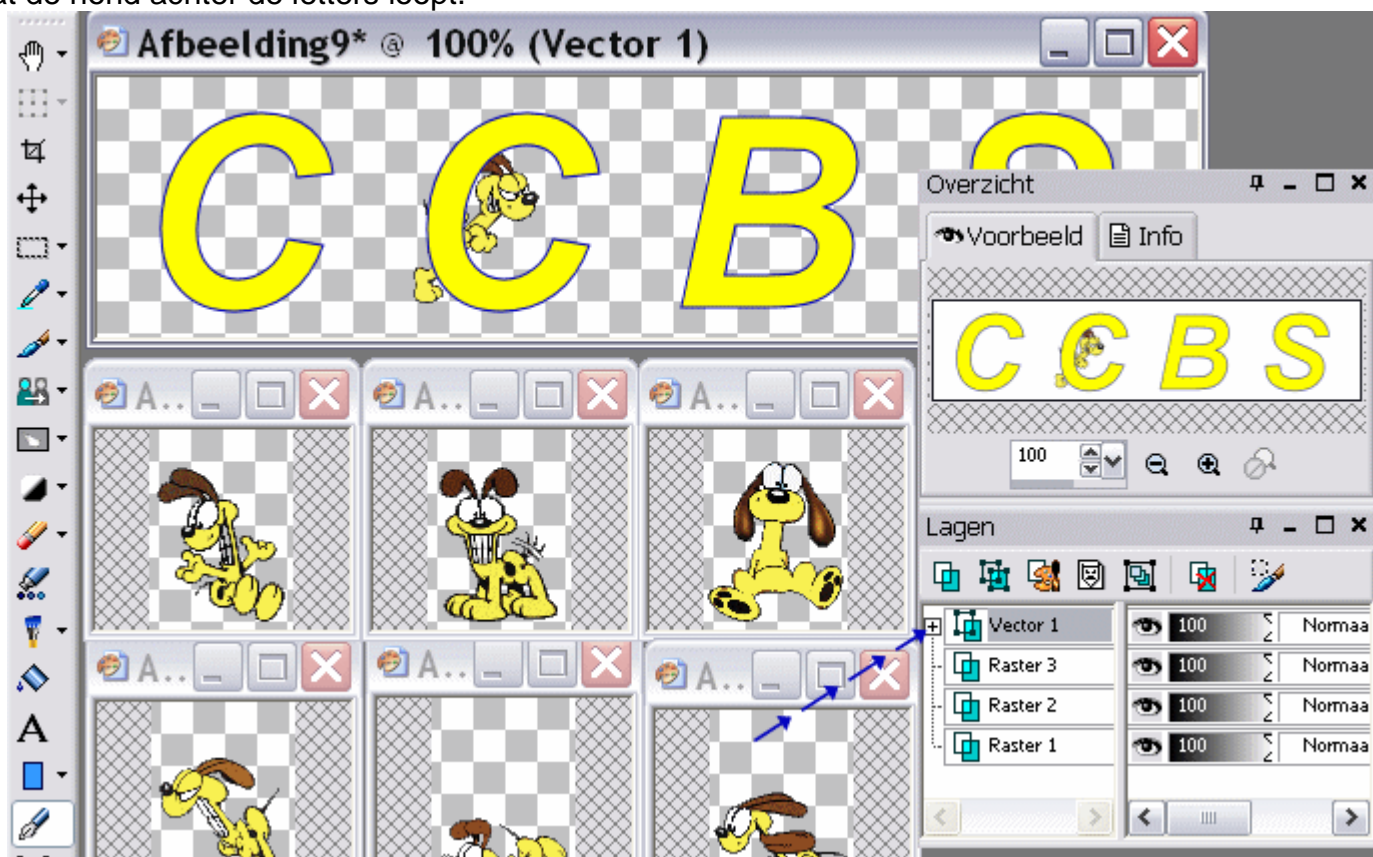
- #16: We schuiven het beeld in AnimationShop een beetje naar rechts zodat de rode omranding van het geplakte actieve frame weer zichtbaar is.



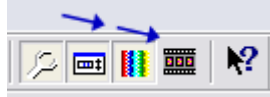
#17: Terug naar PsP schuiven we de lopende hond vlak voor de letter C.



#18: En we gaan de Vector 1 laag bovenaan zetten d.m.v. klik slepen met linkse muisknop (lagen wisselen) zodat de hond achter de letters loopt.



#19: We Kopieëren nu ook weer met **Ctrl + Shift + C** en plakken in AnimationShop na het actieve frame.

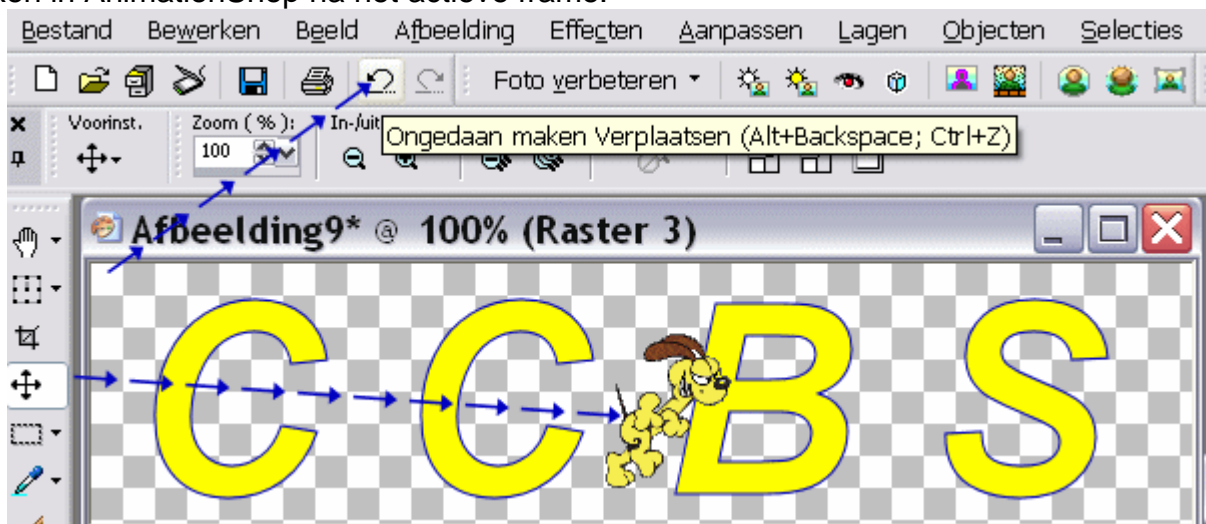


#20: Als we op Animatie bekijken klikken zien we dat de animatie nu bestaat uit 3 beeldjes



#21: En herhalen handeling #16: Beeld doorschuiven naar actief frame.

#22: Terug naar PsP zetten we de hond weer voor de letters d.m.v. **Ongedaan maken** schuiven hem een stukje door met het verschuivings kruisje en nemen het volgend Shot met **Ctrl + Shift + C** en dan weer plakken in AnimationShop na het actieve frame.



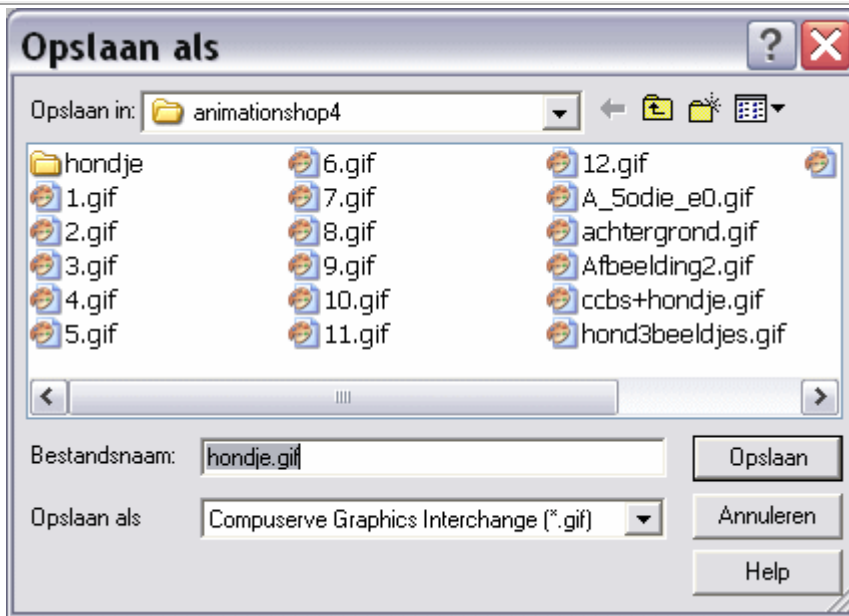
#23: We weten nu alle handelingen die nodig zijn om een animatie te maken

#24: De zichtbare frametijd voor de gehele Animatie stellen we in d.m.v. **Bovenmenu / Bewerken / Alles selecteren**.

#25: Klik met rechtse muisknop op bovenkader van de animatie / Eigenschappen voor frame / Tijd instellen in milliseconden

#26: Wil men 1 bepaald frame langer laten zien kan dat door het frame aan te klikken dan wordt het geselecteerd en dan met rechtse muisknop op **bovenkader van de animatie / eigenschappen voor frame / tijd instellen in milliseconden**

#27: Opslaan als Compuserve Graphics Interchange.gif



Succes met de hond

